

PROGRAMA DE ESTIMULACIÓN (AT)

YOUSSEF KHATTABI EL INANI

SEMANA 8 DE JUNIO

1. Dominó de frutas

Objetivos

- Comprender y respetar las reglas del juego
- Mejorar la espera de turnos
- Manejar y canalizar sus emociones, como la frustración o euforia a la hora de perder o ganar
- Estimular los procesos cognitivos básicos como percepción visual, atención y memoria
- Mejorar su habilidad en motricidad fina a la hora de colocar las piezas
- Potenciar el pensamiento lógico-matemático mediante formas, figuras y conteo

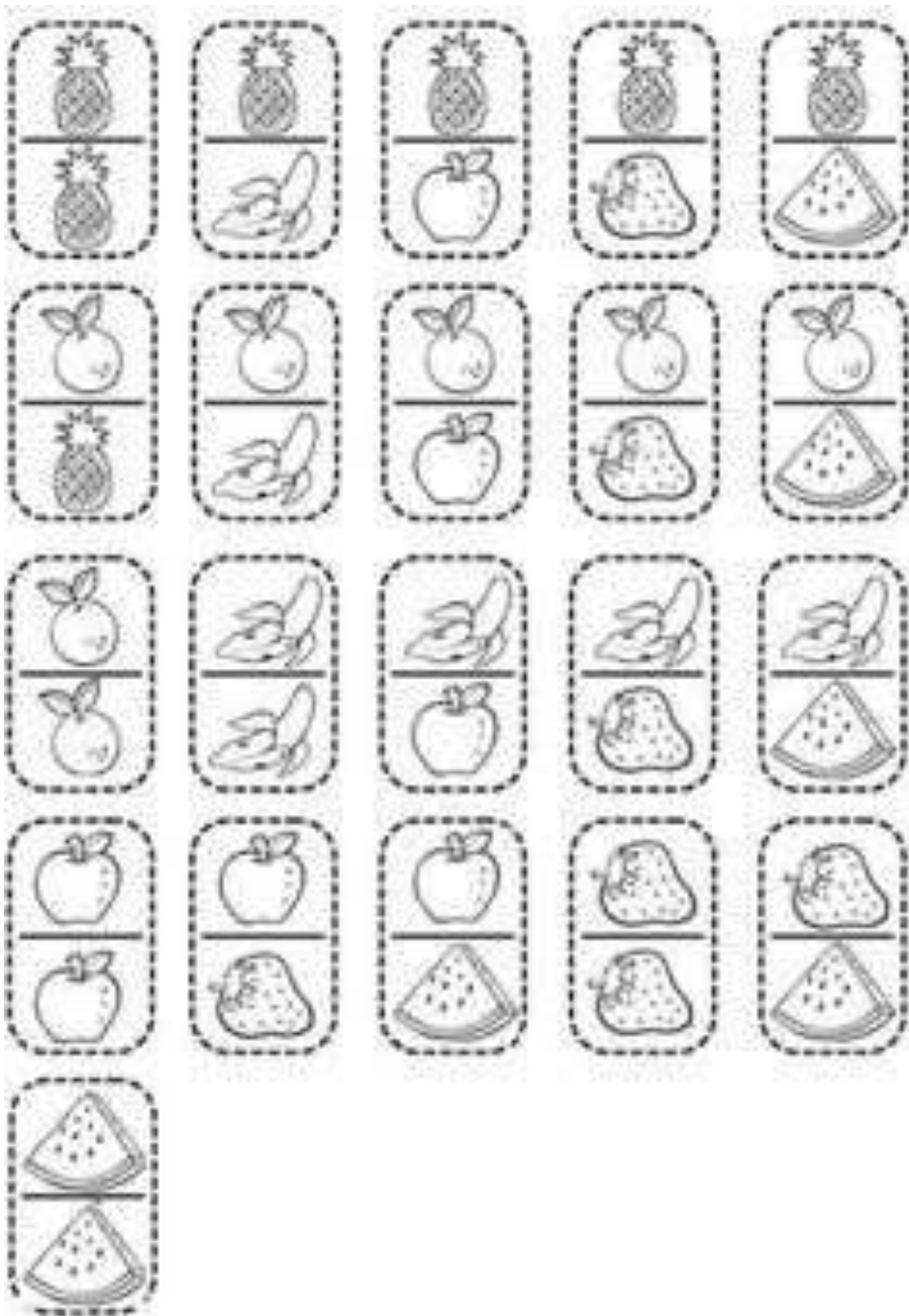
Jugar al dominó nos da la oportunidad de aprender mientras nos divertimos, siendo un juego de reglas escasas y sencillas que Youssef va a poder seguir sin problema.

Al final del documento encontraréis una plantilla con las piezas que podéis imprimir o dibujar en papel copiando el modelo.

Puede que tengáis el juego en casa. Sin embargo, mi intención es que creéis vuestras propias fichas, así Youssef podrá colorearlas y recortarlas, dándonos la oportunidad de aprovechar doblemente la actividad mejorando la habilidad manual. Éste sería el primer paso.

A la hora de empezar el juego, comenzaremos identificando cada una de las frutas por su nombre. Youssef deberá nombrarlas todas, para asegurarnos de que las reconoce. Posteriormente, pasamos al reparto de fichas y empezamos el juego, previa explicación de sus normas e instrucciones (que ya conocéis). Por supuesto, nos aseguramos del mismo modo de que no hay dudas para llevar a cabo el juego.

Recordad también que unas veces ganará Youssef la partida y otras os tocará a vosotros.



Mara Domínguez
Terapeuta Down Cáceres